

SNSP-ADCP-NOE

DAZE BEFORE Christmas



SUNSOFT®

SUN CORPORATION
250 ASAHU, KOCHINO-CHO,
KONAN CITY, AICHI, 483, JAPAN.



MITSUI & CO. DEUTSCHLAND GmbH

Ausschliesslicher Vertrieb in Deutschland durch:
Mitsui & Co. Deutschland GmbH.
Postfach 30 36 69
20312 Hamburg

Sunsoft® is a registered trademark of Sun Corporation.
© 1994 Sun Corporation. All Rights Reserved.

PRINTED IN JAPAN

SPIELANLEITUNG



SUPER NINTENDO™

ENTERTAINMENT SYSTEM

PAL VERSION

SUNSOFT®

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!



INHALTSVERZEICHNIS

| | |
|--|-----|
| Der Weihnachtsmann ruht vor dem Fest | 2 |
| Vor Spielbeginn | 3 |
| Der Steuerblock | 4 |
| Wie kann der Weihnachtsmann das Fest retten? | 5-6 |
| Der Spielbildschirm | 7 |
| Pick-Ups | 8 |
| Notizen | 9 |



LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.



DER WEIHNACHTSMANN RUHT VOR DEM FEST

Der Weihnachtsmann ruht vor dem Fest still im Haus, doch welch finsternen Plan schmiedet Louise, die Maus!

Verschiedene Wesen nehmen teil an dem Plan:
Herr Wetter, die Maus und der böse Schneemann.

Auf der ganzen Welt arbeiten Elfen sehr schwer und stellen mit Maschinen Spielzeuge her.

Da kommt der böse Schneemann und treibt die Elfen fort, und der Zeitstehler klaut Teile von Maschinen allerorts.

Doch die Maus hat noch einen gemeineren Plan:
"Ich zeig's ihnen - jetzt fängt der Spaß erst an!"

Sie stiehlt alle Gaben und verflucht sie dazu!
Da wacht der Weihnachtsmann auf aus seiner Ruh'.

Die Elfen sind fort, und die Not ist groß,
aber halt: es ist noch viel Schlimmeres los!

Kaum trinkt der gute Weihnachtsmann den kleinsten Schluck,
wird er zum "Anti-Weihnachtsmann" und dann gibt's Druck!

Er zerstört alles Spielzeug und verteilt nur noch Nepp.
Ist der liebe Weihnachtsmann denn wirklich ein Depp?

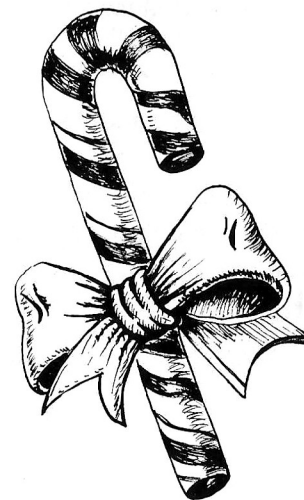
Hilf dem Armen zurück auf den richtigen Pfad,
und tu in seinem Schlitten so manch gute Tat.

Durch 24 Levels führt Dein Weg von Haus zu Haus.
Kannst Du Weihnachten retten? Hier findest Du's heraus!

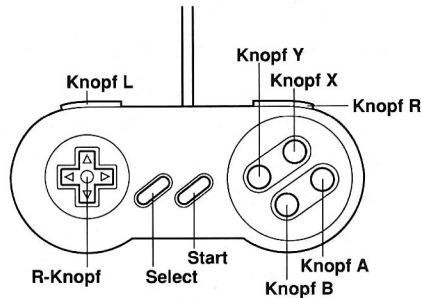
VOR SPIELBEGINN

Lege das *Daze Before Christmas*-Spielmodul in Dein System ein, und schalte es AN. Drücke nach Erscheinen des Titelschirms Links oder Rechts, um ein Spiel für einen oder zwei Teilnehmer (One/Two players) bzw. weitere Optionen (Options) zu wählen.

Auf dem Optionsbildschirm kannst Du die Musik (Music) ein- oder ausschalten, die Musik und Soundeffekte (Music and sound effects) anhören, den Schwierigkeitsgrad (Difficulty level) einstellen, Kennwörter eingeben oder die Belegung des Steuerblocks (Control pad configuration) ändern.



DER STEUERBLOCK



R-Knopf Oben: Stangen hochklettern/Nach oben schauen

R-Knopf Unten: Ducken/Nach unten schauen

R-Knopf Links/Rechts: Nach links oder rechts gehen

Knopf A: Unbesetzt

Knopf B: Springen

B und erneut B: Auf Gegner trampeln

Knopf X: Unbesetzt

Knopf Y: Als Weihnachtsmann Zauberstaub werfen/Als Anti-Weihnachtsmann Sack schwingen

Knopf L und R: Unbesetzt

SELECT: Unbesetzt

START: Spiel unterbrechen

WIE KANN DER WEIHNACHTSMANN DAS FEST RETTEN?

Werden die Kinder auf der ganzen Welt zu Weihnachten eine riesige Enttäuschung erleben? Nicht, wenn der Weihnachtsmann es verhindern kann. Ihm stehen vier Leben und unbegrenzte "Continues" (Fortsetzungsbonusse) zur Verfügung, um alle Geschenke zu finden und an die verschiedenen Häuser überall zu verteilen. Um die Geschenke an sich bringen zu können, muß der Weihnachtsmann Gegner und besessene Spielzeuge abwehren. Dazu kann er Zauberstaub werfen oder auf sie drauftrampeln. Sind die Gegner oder Spielzeuge unschädlich gemacht, verwandeln sie sich in ein in blaues Papier eingepacktes Geschenk. Außer diesen findet der Weihnachtsmann noch in Rot und Gold eingepackte Geschenke. Einige davon enthalten tolle Überraschungen für den Weihnachtsmann, z.B. zusätzliche Leben, Glocken, die als Wegmarken dienen, oder Mützen für seine Gesundheitsanzeige. Vielleicht hüpfst sogar eine fehlende Elfe aus ihnen hervor. Aber Vorsicht! Unter Umständen packst Du eine Bombe aus, oder ein Bösewicht wartet nur darauf, von Dir befreit zu werden...

Man könnte vielleicht glauben, daß ein so gutherziger Mann wie der Weihnachtsmann keine Schwierigkeiten haben sollte, das große Fest zu retten. Aber leider, leider wirst Du sehr bald feststellen, daß der Gute auch seine schwachen Seiten hat. Wenn der Weihnachtsmann sich nämlich mit einer Tasse heißen Tees stärkt, verwandelt er sich in den Anti-Weihnachtsmann! Anstatt seine Gegner mit Zauberstaub zu besiegen, schwingt er seinen Sack und haut nicht nur ihnen kräftig eins drüber, sondern zerstört auch alle Geschenke in seiner Reichweite. Aber keine Bange, die Wirkung des Tees läßt bald nach, und dann macht sich der gute Weihnachtsmann wieder auf die Geschenkesuche.

WIE KANN DER WEIHNACHTSMANN DAS FEST RETTEN?

Glocken dienen als Wegmarken, zu denen der Weihnachtsmann zurückkehren kann, wenn er ein Leben verloren hat. Riesige Goldsterne zeigen das Ende eines Levels an. Für alle guten Geschenke, die der Weihnachtsmann gesammelt hat, erhältst Du Bonuspunkte.



Am Ende jedes Abschnitts ist der Gabensack des Weihnachtsmanns so schwer geworden, daß er einige Geschenke verteilen muß, um die Last zu verringern. Dann hüpfert er in seinen Schlitten und schwingt sich mit seinen Rentieren in die Lüfte. Auf den Fluglevels gilt es, den Schlitten zu manövrieren, die Geschenke in Schornsteine fallen zu lassen und gleichzeitig Hindernisse zu umgehen.

Wird es ein schönes Weihnachtsfest geben, oder warten nur Schrecken und Enttäuschung auf die Kinder? Es liegt ganz bei Dir!



DER SPIELBILDSCHIRM

Zahl der Geschenke Gesundheit Verbleibende Leben Punkte



PICK-UPS



Mütze - Gesundheit



Blaue Geschenke - Punkte



Gesicht - Extra-Weihnachtsmann



Tee - Verwandlung in
Anti-Weihnachtsmann



Blitzstrahl - Flammen werfen

NOTIZEN

6. 12. T M F R N

12. 12. S L G F T

18. 12. S M G L B

24. 12. K R L H G